

اسم المراجع	اسم المصحح	الدرجة المستحقة		رقم السؤال	 <b>وزارة التعليم</b> Ministry of Education	المملكة العربية السعودية وزارة التعليم الإدارة العامة للتعليم بالمدينة المنورة مدارس الخندق الأهلية ابتدائي * متوسط * ثانوي
		رقماً	كتابة			
				الأول	<b>أسئلة اختبار مادة / الحاسب الآلي</b> الفصل الدراسي الثاني الدور: الأول للعام الدراسي ١٤٣٩ / ١٤٤٠ هـ	
				الثاني		
				الثالث		
				الرابع		اسم الطالب: .....
				الخامس		رقم الجلوس: .....
				السادس		المادة: الحاسب الآلي
				المجموع	اليوم والتاريخ: الأحد ١٤٤٠/٨/٢٣	
					الزمن: ساعة واحدة	
					الدرجة الكلية	
					رقماً	
					كتابة	

نموذج إجابة

ولدي الطالب وفقك الله استعن بالله ثم ابدأ الإجابة

- السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

( كل فقرة نصف درجة )

٤

١-	برامج تستخدم من قبل المتخصصين في مجال الصناعة والعمارة لإنشاء تصاميم تتميز بالجودة والدقة العالية تسمى برامج .	أ- الرسم الطلائي	ب- التصميم بمساعدة الحاسب	ج- المخططات الإنسيابية	د- الرسوم المتحركة
٢-	عند الحاجة إلى حساب أكبر قيمة لمجموعة من الأرقام نستخدم الدالة :	أ- MAX	ب- SUM	ج- MIN	د- COUNT
٣-	برنامج يمكن اعتباره الأول في العالم من حيث القوة في التصميم وكثرة عدد المستخدمين هو برنامج .....	أ- الإنكسكيب	ب- الجذب	ج- الفوتوشوب	د- بلندر
٤-	برامج الجداول الحسابية تستخدم في :	أ- كتابة البرامج	ب- الرسم والتصميم	ج- العمليات الحسابية	د- كتابة وتنسيق المستندات
٥-	تعد نوعاً من أنواع ألعاب المحاكاة :	أ- ألعاب تعليم القراءة	ب- ألعاب التحكم بقيادة الطائرات	ج- ألعاب المتاهات	د- الألعاب الرياضية
٦-	في الجداول الحسابية يكون ناتج العملية الحسابية ( $2*2-12=$ ) هو	أ- (٢٠)	ب- (٦)	ج- (٤)	د- (٨)
٧-	برامج تسمح للمستخدم أن يرسم بحرية ما يرغب مع الاستفادة من موارد الحاسب تسمى برامج .....	أ- الرسم الطلائي	ب- التصميم بمساعدة الحاسب	ج- المخططات الإنسيابية	د- الرسوم المتحركة
٨-	من الآثار السلبية للألعاب على العقيدة :	أ- العزلة والانفراد	ب- ضعف البصر	ج- السمعة	د- الألفاظ الشركية

- السؤال الثاني : ضع ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، أو ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي:  
( كل فقرة نصف درجة )

٤

م	العبارة	الإجابة
٩	يمكن استخدام برامج الجداول الحسائية في كتابة بحث في مادة الحاسب .	( × )
١٠	تتميز برامج الجداول الحسائية عن الجداول اليدوية بسهولة تعديل البيانات .	( √ )
١١	الخلية النشطة هي التي تكون جاهزة لإدخال البيانات .	( √ )
١٢	الألعاب التعليمية تعتمد على أسلوب التعلم من خلال اللعب .	( √ )
١٣	في الجداول الحسائية كتاب العمل يحتوي على ورقة عمل واحدة فقط .	( × )
١٤	الصف هو مجموعة خلايا متراصة في وضع أفقي .	( √ )
١٥	لا يمكن تغيير اسم ورقة العمل في برامج الجداول الحسائية .	( × )
١٦	الرسم والتصميم بالحاسب هو تكوين الرسومات والصور باستخدام الحاسب .	( √ )

- السؤال الثالث : من خلال دراستك لبرامج الجداول الحسائية ؛ اذكر اثنين من أنواع البيانات التي يمكن إدخالها إلى ورقة العمل .  
( درجة )

١

(١)العنوان (٢)القيمة (٣) الصيغة (٤) التاريخ والوقت

- السؤال الرابع : من خلال دراستك ؛ اذكر اثنين من الآثار الإيجابية لألعاب الحاسب .  
( درجة )

١

- (١) اكتساب المعارف والتحفيز على المعرفة .
  - (٢) التسلية والترويح عن النفس .
  - (٣) تنمية المهارات الذهنية مثل الإبداعية وحل المسائل ... وغيرها .
  - (٤) تنمية قوة الملاحظة البصرية وسرعة الإستجابة .
  - (٥) اكتساب معرفة أكثر بالحاسب .
- أو ( أي إجابة أخرى صحيحة تؤدي المعنى )